

Sobota (01.05.2010)	LAS	TEREN OŚRODKA (BEZ KARCZY)	KARCZMA	SALA SZKOLNA A	SALA SZKOLNA B	SALA SZKOLNA C	Games room / Biblioteka RPG
12.00	O krok od zjedzenia - Nika Snape & Nemezis	Plebej - Zardzewiały Gazowiec	O krok od zjedzenia c.d. - Nika Snape & Nemezis	Spadek (Zew Cthulhu 1890) - Rumcajs	Ekwinokcjum świętego Imperiała (Warhammer) - Shaman		
13.00							
14.00							
15.00	Piła - Nemezis & Nika Snape	Snot - ball (eliminacje)- Zardzewiały Topór	Yatta! - Dzas	Z deszczu pod rynną? (Wampir: Requiem) - Osaka			
16.00							
17.00							
18.00	3 krople krwi (Arkona) - Shaman						
19.00							
20.00				Battlestar Galactica - Khaine & Dell			
21.00							
22.00							
23.00				Sleep room			
24.00							
1:00	CTF Classic Issue Gra terenowa - Shaman						
2:00							
3:00							

Niedziela (02.05.2010)	LAS	TEREN OŚRODKA (BEZ KARCZY)	KARCZMA	SALA SZKOLNA A	SALA SZKOLNA B	SALA SZKOLNA C	Games room / biblioteka RPG	
9:00	Przełęcz Czaszki - Widłak							
10:00	Ewakuacja (ASG) - Zardzewiały Gazowiec	Krag (Star Wars) - Art.			Przywidzenie (Hospiterror) - Shaman			
11:00								
12:00								
13:00					Czynniki wywołujące strach i napięcie podczas sesji - Vitalius	Przemiana struktury wojskowej Republiki w imperialną - Art.		
14:00	Ewakuacja (ASG) - Stowarzyszenie Asgard		Dom kawowy Baretta (Monastyr) - Peter	Praktyczny konkurs Wędrowczowski - Mario				
15:00						Klony - nie maszyny - swój rozum mają - Art.		
16:00		Snot - ball (półfinały) - Zardzewiały Topór						
17:00			Mały cień Wielkiego Brata - Shaman	Panel dyskusyjny o Warhammerze 40k - Red	Żywyw grobowiec (Neuroshima) - Vitalius			
18:00	Warsztaty aktorskie dla graczy LARP/RPG - Yoshiko							
19:00								
20:00	Gra Główna "Kara Boska" (Zardzewiały Topór) - Zardzewiały Topór			107 i pół stopnia Fahrenheita - Talhor	Sleep room			
21:00								
22:00								
23:00								
24:00								
01:00	Silent Hunters - Shaman		Kalambury eRPeGowe - Mario	Sleep room				
02:00								

Poniedziałek (03.05.2010)	LAS	TEREN OŚRODK (BEZ KARCZMY)	KARCZMA	SALA SZKOLNA A	SALA SZKOLNA B	SALA SZKOLNA C	Games room / Biblioteka RPG
10.00	O broni białej fabularnym używaniu - Shaman	Wytrzymałościowy konkurs kąpieli majowych - Mefi		Administrator (Wampir: Requiem) - Osaka			
11.00		Snot - ball (finał) - Zardzewiały Topór					
12.00	Diablo 2 - Stowarzyszenie Asgard		Klub Salamandra (Monastyr) - Shaman	Blood Trek - Mat			
13.00							
14.00							
15.00	Czy lepszy jest jeden Bóg? (Wampir: Requiem) - Rumcajs						
16.00							
17.00				Miecz świetlny - symbol czy urządzenie wielofunkcyjne? - Art.			
18.00	Oficjalne zakończenie konwentu - karczma						